

### F3J tájékoztató időmérők számára

- IDŐMÉRÉS:** A versenyző repült idejének mérési kezdete a leoldás pillanata (modellező nyelven pattintás), befejezése pedig a földdel való első érintkezés pillanata (illetve a munkaidő leteltét jelző hangjelzés). A nemzetközi versenyek legfontosabb tartozéka a pontos idő mérése. Ezen a szinten az eredményes versenyzés egy vagy akár fél másodpercen, és a leszállást illetően centimétereken is múlhat. Ezért az időmérők pontos munkája a versenyzés elengedhetetlen kelléke.
- TÁVOLSÁGMÉRÉS:** A leszállásért járó pontszámot a célkereszt közepétől a modell orrcsúcsához kifeszített szalagról kell leolvasni. A leszállásnál az első 2 métert 20 cm-enként 2 méter felet méterenként kell leolvasni. A startlapra mindig tól-ig értéket kell írni, pl ha a versenyző repülőjének az orra 10 cm-re van a kör közepétől akkor azt kell beírni a lapra, hogy 0-20cm. Ha mondjuk két és fél méterre szállt le akkor azt kell írni, hogy 2-3m, vagy 15m-75m, vagy +75m stb.
- TÚLREPÜLÉS:** A munkaidő végét a hosszú sípszó kezdete jelenti, tehát a modell bármelyik részének már ennek előtte kell a talajt érintenie. Az időmérők feladata megállapítani a túlrepülést. Amennyiben a munkaidő lejártát jelző hang előbb szólal meg mint, ahogy a repülő a földet érinti, az túlrepülésnek számít (tehát nem lehet a sípszóba beleszállni). Ha a modell a munkaidő leteltét jelző hang (hosszú sípszó) kezdetekor még a levegőben van, **az órát leállítjuk, a repült időt bejegyezzük, a leszállás pontosságát viszont nem mérjük, hanem a leszállás rovatba a bíró beírja, hogy „túlrepülés” valamint beírja hogy -30 pont.**
- ISÉTLÉS:** A versenyzőnek lehetősége van a munkaidőn belül ismételni. Ismétlés esetén az első idő elvész és az ismétlés ideje lesz a végleges mért idő (a versenyző egy munkaidőn belül akárhányszor ismétélhet).
- Ha a leszállás közben a modell a versenyzőt, illetve annak segítőjét érinti, a leszállásért 0 pont jár és a leszállás rovatba a bíró beírja, hogy „érintés” valamit egy kihúzást ír be (nem szabad 0-át írni mert az megtévesztően 0 méteres leszállást jelenthet).**
- 75 MÉTERES SZABÁLY:** Ha a modell a célkeresztől 75 méternél távolabb, illetve a munkaidő befejezése után több, mint 1 percel ér földet, az egész start eredménye 0. A bíró a startlapra időeredményt nem ír be, a leszálláshoz pedig azt, hogy +75 m.
- A start eredménye szintén 0, ha a modellt a versenyzőn kívül más is irányítja (tanácsot adni szabad).
- A leszállási manőver közben a versenyző és segítője a leszállóhelyhez mehet, az időmérő viszont a biztonsági zónában marad, és csak a leszállást követően megy lemérni annak pontosságát. Közben ügyelni kell arra, hogy a többi versenyzőt ne akadályozzuk.
- A beírt adatokat – ezek részletes ellenőrzése után - az időmérőnek és a versenyzőnek is aláírásával kell hitelesíteni. Ha a versenyző ezeket nem fogadja el, értesíteni kell a főbíró.
- BIZTONSÁGI SZABÁLYOK:** A biztonsági szabályok a biztonsági zónára érvényesek (általában a parkoló illetve kemping terület és a felszállási zóna). Ha a modell biztonsági zónán belül tárgyal érintkezik -300, ha személyel, akkor -1000 büntető pontot kap. (gyakorlatiasan ha az érintés bekövetkezik, akkor az időmérés megáll; 15 méteren kívüli leszállásért 0 pont; ha 75 méteren kívüli, akkor az egész start 0 plusz jár a büntető pont).
- RE-FLY SZABÁLYAI:** A versenyző akadályoztatás esetén jogosult új munkaidő repülésére (praktikusan bekerül egy következő csoportba és ott újra repülhet). Ilyen esemény lehet, ha egy repülő ütközik egy másikkal felszállás vagy munkaidő kirepülése közben, vagy ha felszállás közben a repülő érintkezik egy másik startoló zsinórjával. Ha az esemény bekövetkezik, a pilótának **egyértelműen meg kell szakítania a munkaidő kirepülését** és a lehető leghamarabb leszállnia, illetve **az időmérőnek jelezni az ismétlési szándékot**. Amennyiben ezt nem tesz meg és folytatja a munkaidő kirepülését, a re-fly lehetősége elveszik.
- Amennyiben az **időmérés start közben megghiúsul**, úgy a versenyzőt tájékoztatni kell és a re-fly szabályai szerint jogosult új munkaidő repülésére.